



Pact Winter

Die Erweiterung benötigt das Grundspiel
+ 1 Spieler + 5 Minuten

Wir hassen die Kälte im Winter, also wollen wir die Winteraufgaben möglichst schnell erfüllen, damit wir uns ins Warme zurückziehen können.

Material

18 Goblinkarten, 6 Aufgabenkarten (Winter), 6 Winterspezialisten, 1 Dynamitkarte, 1 Pactkarte, 1 Spezialistenkarte (diese ersetzt die entsprechende Spezialistenkarte aus dem Grundspiel), 3 Goblinfiguren + 1 Marker (Weiß).

Spielvorbereitung

Mische die 18 Goblinkarten mit denen des Grundspiels zusammen. Diese bilden den Goblinstapel. Mische die 6 Winterspezialisten und lege sie als verdeckten Stapel bereit.

Die Pact- und Dynamitkarte wird nur im Spiel zu sechst benötigt. Die Goblinfiguren und den Marker braucht ihr nur, wenn ihr die Expertenversion spielt.

Die 6 neuen Winteraufgaben werden gemischt und zuunterst bereitgelegt – platziere darauf die Herbst-, Sommer- und obenauf die Frühlingkarten.

Bei 3 Spielern werden 12 x Frühling, bei 4 Spielern 8 x Frühling und bei 5 Spielern 4 x Frühling ungesehen aus dem Spiel entfernt.

Ziehe 4 Karten vom Aufgabenstapel und lege sie offen daneben.

Ansonsten ändert sich die Vorbereitung nicht.



Spielablauf

Der Spielablauf bleibt identisch zum Grundspiel.

Winterspezialisten

Wenn ihr mit den „Winterspezialisten“ spielen wollt, beschleunigt sich das Spiel gegen Ende: Sobald die erste Winterkarte aufgedeckt wird, gebt ihr Spezialistenkarten, die vor euch liegen zurück in die Spieleschachtel und teilt dafür die 6 Winterspezialisten aus: Dies geschieht abhängig von der Spielerzahl nach dem demselben System wie zu Spielbeginn (z. B. bei 4 Spielern je einen und den letzten beiden Spielern je 2 Winterspezialisten).

Winterspezialisten werden genau wie die Spezialisten eingesetzt, also maximal einen pro Zug. Dann wird dieser an den rechten Nachbarn weitergegeben.



+2 Goblins
anheuern



2 Goblins
anheuern +
2 Goblins
ausspielen



+2 Goblins
ausspielen



Winter-
spezialisten
kopieren



+2 Goblins
ausspielen +
1 Goblin
eliminieren



Aufgabenkarte
aus dem Spiel
nehmen

IG23 © Irongames 2020
Irongames, Ernststr. 24
D-12437 Berlin
www.irongames.de
info@irongames.de

Autor: Bernd Eisenstein
Grafik: Inkgolem Javier
González Cava
Übersetzung: Jeffrey D.
Allers + Bénédicte Bill