

TAINTED GRAIL

Änderungen und Klarstellungen

V2.5, Stand: März 2023

Besonders kritische Änderungen sind nun farbig markiert, damit ihr sie leichter erkennen könnt.

DER LETZTE RITTER

ÜBERSICHTSKARTE

- Bei den Regeln zur Unterkühlung ist ein falsches Symbol abgebildet.
Alt: „Habt ihr einen Unterkühlungsmarker und reist zu einem Ort ohne -Symbol, [...]“
Neu: „Habt ihr einen Unterkühlungsmarker und reist zu einem Ort ohne -Symbol, [...]“

GEHEIMNISKARTEN

- Geheimnis 35, Geschenk aus Mangrovenholt
Alt: „Erhalte 1 Nahrung für jede grüne Begegnung, die du (oder deine Gruppe) ziehst.“
Neu: „Erhalte 1 Nahrung für jede grüne Begegnung, die du (oder deine Gruppe) abhandelst.“

BUCH DER ENTDECKUNGEN

- **Ort 227, Geisterstadt, Vers 8.**
Alt: „Habt ihr Teil 2 des Status *Gräuel* – Lest“
Neu: „Habt ihr Teil 2 des Status *Gräuel* **nicht** – Lest“
- **Ort 237, Totengrube, Vers 1.**
Alt: „Werft einen Würfel. Addiert +2 wenn ihr den Gegenstand *Abenteurer-Ausrüstung* habt. Überprüft das Ergebnis in Vers 8.“
Neu: „Werft einen Würfel. Addiert +1 für jeden Punkt eurer . Addiert +2 wenn ihr den Gegenstand *Abenteurer-Ausrüstung* habt. Überprüft das Ergebnis in Vers 8.“
- **Ort 238, Zuflucht am Wald, Vers 7.**
Alt: „Spielt ihr Kapitel 9–15 und habt ihr Teil 6 des Status *Zwist in der Zuflucht* nicht – Lest Vers 20.
Spielt ihr Kapitel 9–15 und habt ihr Teil 7 des Status *Zwist in der Zuflucht* nicht – Lest Vers 20.“
Neu: „Spielt ihr Kapitel 9–15 und habt ihr **weder** Teil 6 **noch** Teil 7 des Status *Zwist in der Zuflucht* – Lest Vers 20.“
- **Ort 274, Parade, Vers 1.** Hier fehlt etwas:
Neu: „Jedes Gruppenmitglied verliert 1  und erhält 1 . Die Erkundung endet.“
- **BdG Vers 65.**
Alt: „**Sucht eine Stelle auf, die euch ungewöhnlich vorkommt** (benötigt mindestens 3 Teile des Status *Geheimnisse des Waldes*)“
Neu: „**Sucht eine Stelle auf, die euch ungewöhnlich vorkommt** (benötigt alle Charaktere und mindestens 3 Teile des Status *Geheimnisse des Waldes*)“

- **BdG Vers 390.**

Alt: „Ist die Queste *Am Schlund von Tuathan*, (Kapitel 10, Teil 1) aktiv, legt alle aktiven Questen ab. Deckt dann Kapitel 10, Teil 3 auf.

Andernfalls lest erneut Vers 11 des Ortes *Die Mündler Tuathans* (262) und wählt eine der Möglichkeiten.“

Neu: „Ist die Queste *Die Mündler Tuathans*, (Kapitel 10, Teil 1) aktiv, legt alle aktiven Questen ab. Deckt dann Kapitel 10, Teil 3 auf.

Lest dann erneut Vers 11 des Ortes *Die Mündler Tuathans* (262) und wählt eine der Möglichkeiten.“

- **BdG Vers 447.** Falscher Verweis:

Alt: „Lest dann erneut den Anfang des Ortes *Kasematten* (260) und wählt eine der Möglichkeiten.“

Neu: „Lest dann erneut Vers 7 des Ortes *Kasematten* (260) und wählt eine der Möglichkeiten.“

- **BdG Vers 612.** Falsche Nummer:

Alt: „Entfernt Ortskarte 203 (bzw. 286, falls Ortskarte 203 bereits aus dem Spiel entfernt wurde) aus dem Spiel und ersetzt sie durch Ortskarte 296.“

- Neu: „Entfernt Ortskarte 206 (bzw. 286, falls Ortskarte 206 bereits aus dem Spiel entfernt wurde) aus dem Spiel und ersetzt sie durch Ortskarte 296.“

- **BdG Vers 630.** Eine falsche Zahl:

Alt: „**1-4: // 6 oder mehr:**“

Neu: „**1-4: // 5 oder mehr:**“

- **BdG Vers 647.** Verweis fehlt.

Alt: „Erhaltet 1 Waffe und den Status *Fund in der Dunkelheit*.“

Neu: „Erhaltet 1 Waffe und den Status *Fund in der Dunkelheit*. Lest Vers 575 im BdG.“

- **BdG Vers 795.** Der Name des Ortes und der Geheimniskarte ist falsch.

Alt: „*Wahnvorstellungen*“

Neu: „*Trugbilder*“

- **BdG Vers 840.** Abfrage falsch.

Alt: „Habt ihr 7 Teile des Status *Zwist in der Zuflucht*.“

Neu: „Habt ihr Teil 7 des Status *Zwist in der Zuflucht*.“

ZEIT DER LEGENDEN

BUCH DER ENTDECKUNGEN

- **Ort 301, *Im Auge des Sturms*, Vers 9.**

Alt: „Erhaltet Teil 1 des Status *Heroische Niederlage*.“

Neu: „Erhaltet Teil 1 des Status *Überlebende*.“

- **Ort 311, *Der äußerste Vorposten*, Vers 7.**

Alt: „Entfernt *Im Auge des Sturms* (Ortskarte 301) aus dem Spiel und ersetzt sie durch die *Ruhe auf dem Schlachtfeld* (Ortskarte 311).“

Neu: „Entfernt *Im Auge des Sturms* (Ortskarte 301) aus dem Spiel und ersetzt sie durch die *Ruhe auf dem Schlachtfeld* (Ortskarte 314).“

- **Ort 324, Die Zwillingsschwestern, Intro.** Eine Anforderung steht bei der falschen Option:
Alt: „>Repariert den Anleger (benötigt 1 , nur wenn ihr 6 **Reichtum** zahlt)
– Lest Vers 14.
>Richtet auf den Schwestern Leuchtfeuer ein (~~nur wenn ihr Teil 2 des Status Die Häfen von Avalon nicht habt~~, benötigt 2 , nur wenn ihr 10 **Reichtum** zahlt)
– Lest Vers 7.“
Neu: „>Repariert den Anleger (nur wenn ihr Teil 2 des Status Die Häfen von Avalon nicht habt, benötigt 1 , nur wenn ihr 6 **Reichtum** zahlt) – Lest Vers 14.
>Richtet auf den Schwestern Leuchtfeuer ein (benötigt 2 , nur wenn ihr 10 **Reichtum** zahlt) – Lest Vers 7.“
- **Ort 347, Wyrdburg, Vers 6.**
Alt: „**3** – Legt die *Abordnung* und alle Einheiten darunter ab. Die *Erkundung* endet.“
Neu: „**3** – Legt die *Abordnung* und alle Einheiten darunter ab. Jeder Charakter verliert 1 **Ansehen**, für jede so abgelegte Einheit. Die **Erkundung** endet.“
Alt: „**6 oder mehr** – Jeder Kommandant erhält 1 Ansehen. Lest Vers 4.“
Neu: „**6 oder mehr** – Jedes Gruppenmitglied erhält 1 Ansehen. Lest Vers 4.“
- **Ort 354, Eine neue Landfestung, Einleitung.** Folgender Text wird eingefügt:
Neu: „Ist das Spezialereignis P aktiv – Lest Vers 53 im BdG.
Befindet sich ...“
- **Ort 367, Windiges Hochland, Vers 21.** Fehlender Text bei der 1. und 2. Möglichkeit:
Jeweils neu: „Die Erkundung endet.“
- **Ort 371, Schwarzmorast, Vers 6.** Klarstellung:
Alt: „Zieht zu Beginn der Begegnung 2 Karten weniger.“
Neu: „Jeder Kämpfer zieht zu Beginn der Begegnung 2 Karten weniger.“
- **Ort 371, Schwarzmorast, Vers 9.** Falsche Zahl:
Alt: „benötigt Geheimniskarte 55 und 1 **Ansehen**“
Neu: „benötigt Geheimniskarte 55 und 10 **Ansehen**“
- **Ort 398, Tuathan in all seiner Pracht, Vers 1.** Falsche Zahl in der **1. Zeile der Tabelle**:
Alt: „**1-2**“
Neu: „**1**“
- Buch der Geheimnisse, **Vers 33.** Falsche Scheibe:
Alt: „Platziert eine Zählscheibe auf dieser Ortskarte und [...]“
Neu: „Platziert eine Zeitscheibe auf dieser Ortskarte und [...]“
- Buch der Geheimnisse, **Vers 35.** Die letzte Option wird komplett gestrichen:
Neu: „~~**Bemerk**t, dass doch keinem damit geholfen sei, wenn sie sich hier verberge~~ – Lest Vers 517 im BdG.“
- Buch der Geheimnisse, **Vers 89.** Klarstellung:
Alt: „[...] zieht zu Beginn der Begegnung 1 Karte weniger.“
Neu: „[...] zieht jeder Kämpfer zu Beginn der Begegnung 1 Karte weniger.“
- Buch der Geheimnisse, **Vers 155.** Folgender Satz wird hinzugefügt:
Neu: „[...] ins Spiel. Tauscht Spezialereignis C gegen Spezialereignis E. Verändert nicht ihre Position im Ereignisstapel. Deckt dann [...]“

- Buch der Geheimnisse, **Vers 327**. Klarstellung:
Alt: „[...] zieht zu Beginn der Begegnung 1 Karte zusätzlich.“
Neu: „[...] zieht jeder Kämpfer zu Beginn der Begegnung 1 Karte zusätzlich.“
- Buch der Geheimnisse, **Vers 565**. Falsche Zahl im Verweis:
Alt: „Befindet ihr euch in Nordborg (353) – Lest Vers 556 im BdG.“
Neu: „Befindet ihr euch in Nordborg (353) – Lest Vers 566 im BdG.“
- Buch der Geheimnisse, **Vers 568**. Fehlende Anweisung:
Alt: „Jeder Charakter erhält 3 **Ansehen** und 1 **EP**.“
Neu: „Jeder Charakter erhält 3 **Ansehen** und 1 **EP**. Legt Morganas Leibgarde (Geheimniskarte 46) ab.“
- Buch der Geheimnisse, **Vers 711**. Dieser wichtige Vers fehlt leider.
*An diesem Abend findet am äußersten Zipfel des Weißkaps eine ganz und gar außergewöhnliche Zeremonie statt. Im Scheine der untergehenden Sonne tritt eine ganze Schar von Riesenkriegern vor, deren Waffen im Scheine der untergehenden Sonne aufstrahlen.
Hoch auf seinem Schlachtross thronend, empfängt der König sie im Kreise der Ritter seiner Tafelrunde. Der Häuptling der Riesen neigt vor ihm das Haupt und treibt sein Schwert aufrecht in den Boden, dass es höher aufragt als ein Haus. Dann tun zwei andere Befehlshaber der Riesen das gleiche – eine Rothhaarige aus den Reihen der Riesen des hohen Nordens sowie ein rauschebärtiger Koloss für die Riesen der Wälder. All dies geschieht in absoluter Stille.
Dann gibt Artus ein Zeichen und Nimue tritt vor und wendet sich an beide Gruppen, die Menschen und die Riesen:
„Verkündet sei es hiermit, dass mit dem heutigen Tage die Riesen ihren Lehnseid leisten dem Artus, dem Retter der Menschheit, dem Eroberer Avalons, dem Herren der Tafelrunde. Lasset diese Schwerter künftige Generationen erinnern an den Schwur der Riesen, nimmermehr die Waffen zu erheben gegen die Menschen.“
Einer nach dem anderen fallen die Riesen auf die Knie. Nimue hebt die Hände und Magie macht die Luft flirren.
Die Soldaten jubeln und rufen Artus‘ Namen und Bedienstete schieben sogleich Heereskarren herbei, die zu Tischen umfunktioniert sind und an denen sich Riesen und Menschen gemeinschaftlich niederlassen. Gelöste Stimmung breitet sich aus. Zeit für eine Feier!
Erhaltet Teil 4 des Status Eroberung.
Entfernt Weißkap (Ortskarte 348) aus dem Spiel und ersetzt es durch Schwur der Riesen (Ortskarte 349). Stellt alle Charaktere darauf.
Lest Vers 529 im BdG.*

SPEICHERBLATT

- **Status Heroische Niederlage:**
Die Statusteile 8 und 9 sind auf dem Bogen vertauscht. Achtet darauf, welchen Teil ihr erhaltet/markiert.
- **Status Übernatürliches.** Dieser Status sollte 9 nummerierte Teile haben.
Alt:

| | |
|---|---|
| 1 | 2 |
|---|---|

Neu:

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
- **Status Unliebsamer Besuch.** Dieser Status sollte 2 nummerierte Teile haben.

Alt:

Neu: 1 2

Das aktualisierte Speicherblatt könnt ihr auf unserer Webseite herunterladen.

BEGEGNUNGSKARTEN

- *Adelsbegräbnis*, Schwierigkeit 2, blaue Begegnung

Alt: „Dann verliert jedes Gruppenmitglied die Hälfte seines Reichtums.“

Neu: „Dann verliert jedes Gruppenmitglied die Hälfte seines Reichtums (abgerundet).“

- *Fluchbeladener Wiedergänger*, Schwierigkeit 1, violette Begegnung.

Alt: „+2 “

Neu: „+ “