



# MERCHANTS COVES

## Die Drachenzüchterin

## Die Drachenzüchterin

Drachen sind als Reittiere sehr gefragt und du, Dwelma Drachenzahn, kontrollierst den Markt. Als Drachenzüchterin in siebter Generation gilt dein Familienname als Qualitätsmerkmal für die

besten Drachen der Fünf Reiche. Doch deine Arbeit ist nicht immer angenehm. Jungdrachen quengeln beim Essen, brauchen viel Platz – und sie hinterlassen riesige, dampfende Haufen ...

**Hinweis:** In dieser Anleitung verwenden wir das generische Maskulinum (z. B. Händler, Spieler). Bitte fühlt euch aber immer alle angesprochen, ganz egal, welche Geschlechtsidentität ihr habt.

**Ersatzteilservice:** Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an uns: [www.pegasus.de/ersatzteilservice](http://www.pegasus.de/ersatzteilservice)  
Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus Spiele Team

**Autoren:** Carl Van Ostrand, Jonathan „Jonny Pac“ Cantin, Drake Villareal • **Illustration:** Mihajlo „The Mico“ Dimitrievski, Bojan Drango

### Deutsche Ausgabe

**Grafikdesign:** Jessy Töpfer, Jens Wiese • **Redaktion:** Thygra Spiele, Matthias Wagner

**Übersetzung:** Thygra Spiele, Matthias Wagner, basierend auf einer Übersetzung von Markus Wienhöfer und Marko Tatge

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, mit Genehmigung von Final Frontier Games.

© 2021 Final Frontier Games. © der deutschen Ausgabe 2022 Pegasus Spiele GmbH.

v1.0 Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.

Wir machen Spaß!  
[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de)



[/pegasusspiele](https://www.pegasusspiele.de)



Pegasus Spiele

## DEIN SPIELMATERIAL

- 1 Drachenzüchterin-Spielfigur
- 1 Drachenzüchterin-Ladenspielplan
- 1 Drachenzüchterin-Mitarbeiterleiste
- 1 Gehege (Drachenzüchterin-Verkaufsregal)
- 4 Bäume
- 4 Haufen
- 1 Futterbeutel
- 28 Futterscheiben:
  - 7 rote, 7 grüne, 5 blaue, 5 gelbe, 4 weiße
- 20 Drachenzüchterin-Waren:
  - 8 kleine Drachen (klein, 2 pro Farbe)
  - 8 große Drachen (groß, 2 pro Farbe)
  - 4 riesige Drachen (riesig, 1 pro Farbe)
- 20 Aufsteller



## VORBEREITUNG

1. Platziere den **Ladenspielplan**, die **Mitarbeiterleiste** und das **Gehege** vor dir. (Das **Gehege** entspricht dem **Verkaufsregal** anderer Händler.)
2. Lege jeden **Baum** auf seinen farblich passenden **Baumstumpf**, sodass jeder Baum das darüber liegende Feld bedeckt. Lege dann auf jeden Baum **je 1 farblich passende** und **je 1 weiße Futterscheibe**.
3. Lege alle übrigen 20 **Futterscheiben** (6 rote, 6 grüne, 4 blaue, 4 gelbe) in den **Futterbeutel**.
4. Lege alle 4 **Haufen** auf das Feld mit dem **Misthaufen**. (Bilde am besten die Form einer Pyramide.)
5. Stelle (mit Hilfe der Aufsteller) alle **Drachen** (Waren) als **Vorrat** neben deinen Ladenspielplan.
6. Stelle deine **Spielfigur** auf das Aktionsfeld „**Mitarbeiter aktivieren**“.



## FUTTER AUF DEINER FARM

Der untere Bereich deines Ladenspielplans zeigt deine **Farm**. Diese ist durch gestrichelte Linien in **14 Felder** unterteilt. Auf diese Felder legst du im Laufe des Spiels Futterscheiben bzw. lässt dort Drachen schlüpfen und aufwachsen. Der **Misthaufen** zählt **nicht** als Feld; du darfst dort niemals Futter oder Drachen platzieren, auch dann nicht, wenn er leer ist.

Wenn eine Aktion oder Fähigkeit dich anweist, **Futter zu legen**, dann gehe wie folgt vor:

1. Ziehe zunächst solange Futter aus dem **Futterbeutel**, bis du die genannte **Anzahl an Futterscheiben** gezogen hast. Falls du **weißes Futter** ziehst, zähle dieses zur Berechnung der genannten Anzahl **nicht** mit.
2. Nun beginnst du damit, **alle** gezogenen Futterscheiben (ggf. auch weiße) auf **Felder** deiner Farm zu legen. Dabei gelten folgende Regeln:
  - Es ist nur dann **erlaubt**, Futter auf ein Feld zu legen, wenn das Feld **leer** ist oder sich **nur 1 Futter** darauf befindet. Das heißt, du darfst Futter **nicht** auf ein Feld legen, auf dem sich ein Baum, ein Haufen, ein Drache oder 2 Futter befinden.
  - Lege das Futter **einzel**n und nacheinander in einer Reihenfolge deiner Wahl auf deine Farm.



**Hinweis:** Wenn du Futter aus dem Beutel ziehst, zählst du weißes Futter **niemals** mit zu der **Anzahl** an Futter, die du ziehen darfst. (Trotzdem darfst du es anschließend auf deine Farm legen.)



- Für das **erste** Futter, das du innerhalb einer Aktion legst, darfst du das Feld den oben genannten Regeln folgend frei **wählen**. Jedes **weitere** Futter musst du auf ein Feld legen, das **waagrecht oder senkrecht** an das Feld des unmittelbar zuvor gelegten Futters **angrenzt**. Du bildest sozusagen einen Weg, den du gehst, um das Futter zu verteilen.
- Du darfst **nicht** unmittelbar „hin- und zurückgehen“, aber du darfst „im Kreis gehen“ und ggf. ein Feld doppelt belegen, falls du 5 oder mehr Futter legen darfst.
- Du darfst **nicht** über einen **Baumstumpf** hinwegziehen bzw. eine braune Linie überqueren.
- Wenn du 1 Futter auf ein Feld legst, auf dem schon 1 Futter liegt, dann lege das zweite Futter immer **obendrauf**.
- Lege solange Futter auf die Farm, wie möglich. Falls du 1 Futter nicht legen kannst, weil alle benachbarten Felder keine erlaubten Felder sind, dann endet das Legen des Futters. Lege in diesem Fall alles übrige Futter zurück in den **Futterbeutel**.



## DEINE AKTIONEN



### 3 Futter legen (1 Stunde + 1 Korruption)

Ziehe **3 Futterscheiben** aus dem Futterbeutel. Lege sie auf deine Farm.



### 3 oder mehr Futter legen (2 Stunden)

Ziehe solange Futterscheiben aus dem Futterbeutel, bis du **entweder 3 gleichfarbige oder 3 unterschiedliche Futterscheiben** gezogen hast. Lege **alle** gezogenen Futterscheiben auf deine Farm.



### Baum fällen (2 Stunden)

Nimm die **2 Futterscheiben** von einem Baum deiner Wahl und lege sie in den **Futterbeutel**. Entferne dann diesen Baum von deiner Farm und lege ihn ab. Du erhältst so ein weiteres Feld, auf das du später Futter legen kannst. Das dadurch aufgedeckte **Unterstützungssymbol** für die Marktphase ist nun **dauerhaft aktiviert**.



### Haufen schaufeln (1 Stunde)

Nimm **alle Haufen** von allen Feldern der Farm und lege sie zurück auf den **Misthaufen**.



### Drachen füttern (2 Stunden)

Während dieser Aktion darfst du beliebig viele der folgenden optionalen Teilaktionen „Drachen ausbrüten“, „Drachen bewegen“ und „Drachen anbieten“ beliebig oft in beliebiger Reihenfolge ausführen:

#### Drachen ausbrüten

Wähle ein Feld, auf dem mindestens 1 Futter liegt:

- Falls **1 Futter** auf dem Feld liegt, dann nimm **1 kleinen Drachen** der **Futterfarbe** aus dem Vorrat, stelle ihn auf das Feld und lege das Futter zurück in den Beutel.
- Falls **2 Futter** auf dem Feld liegen, dann nimm **1 großen Drachen** der **oberen Futterfarbe** aus dem Vorrat, stelle ihn auf das Feld und lege beide Futterscheiben zurück in den Beutel.

#### Drachen bewegen

Wähle einen Drachen auf deiner Farm und **bewege** ihn auf ein **waagrecht oder senkrecht benachbartes** Feld. Dies ist jedoch nur dann erlaubt, wenn sich dort 1 **Futter** (bzw. bei 2 Futter das **obere** Futter) in der **Farbe** dieses Drachen befindet. Ein Drache darf sich **nicht** auf ein Feld mit einem Baum, Haufen oder anderen Drachen bewegen. Er darf auch **nicht** über einen Baumstumpf hinwegziehen bzw. eine braune Linie überqueren.

Nun **verspeist** der Drache das gesamte Futter, das auf diesem Feld liegt. (Bei 2 Futter verspeist er also auch das untere, egal welche Farbe es hat.) Er **wächst für jedes** verspeiste Futter um **je 1 Größe** in der Reihenfolge: klein – groß – riesig. Tausche den Drachen mit einem Drachen der entsprechenden neuen Größe aus dem **Vorrat** aus. Lege alle verspeisten Futterscheiben zurück in den Futterbeutel.

Du darfst „Drachen ausbrüten“ und/oder „Drachen bewegen“ unmittelbar miteinander **kombinieren** und dadurch einen Drachen um mehrere Größen wachsen lassen, auch wenn du die zwischendurch erforderlichen Drachengrößen nicht in deinem Vorrat hast. Nur die **finale** Größe musst du aus deinem Vorrat nehmen und auf deine Farm stellen können (siehe folgendes Beispiel).

*Beispiel: Auf deiner Farm liegt auf 3 jeweils benachbarten Feldern je 1 rotes Futter. In deinem Vorrat befindet sich ein riesiger roter Drache, aber du hast dort weder kleine noch große rote Drachen. Du darfst trotzdem einen kleinen Drachen (sozusagen virtuell) auf ein Feld mit rotem Futter einsetzen, wenn du diesen direkt danach zweimal um je 1 Feld weiterbewegst und jeweils 1 rotes Futter verspeist, um den kleinen Drachen zweimal wachsen zu lassen. Auf das dritte und finale Feld stellst du dann den riesigen roten Drachen.*

Es ist nicht erlaubt, einen Drachen weniger wachsen zu lassen, als das verspeiste Futter vorgibt (siehe folgendes Beispiel). Allerdings darfst du einen großen Drachen auf ein Feld mit 2 Futter bewegen, um einen riesigen Drachen daraus zu machen. Lege dann trotzdem beide Futter zurück in den Beutel.

*Beispiel: Auf deiner Farm steht ein kleiner blauer Drache neben einem Feld, auf dem 2 Futter liegen, zuoberst ein blaues Futter. Du hast aber keinen riesigen blauen Drachen in deinem Vorrat, sondern nur einen großen blauen Drachen. Du darfst den kleinen Drachen deshalb nicht auf das Feld mit 2 Futter bewegen.*

### Drachen anbieten

Wähle einen Drachen auf deiner Farm und stelle ihn ins **Gehege**. (Er steht nun zum Verkauf zur Verfügung.) Lege dann **1 Haufen** vom Misthaufen auf das Feld, auf dem der Drache stand. Falls dies nicht möglich ist, weil der Misthaufen leer ist, ziehe stattdessen **1 Korruptionskarte**.

**Hinweis:** Weißes Futter gilt bei „Drachen ausbrüten“ und „Drachen bewegen“ als übereinstimmend mit allen 4 Farben.

## MARKTPHASE

**Riesige Waren** (Drachen) gibt es nur bei dir, nicht bei anderen Händlern. Du kannst sie nur am **Schwarzmarktanleger** (rechts) verkaufen (und musst dort wie üblich genau 1 Korruptionskarte ziehen, wenn du dort mindestens 1 Ware verkaufst).



### Städter einstellen (Kosten variieren)

Nimm 1 Städter vom Marktplatz, nutze seine Fähigkeit und schiebe ihn unter deine Mitarbeiterleiste. Zahle erst dann die Kosten und fülle zum Schluss den Marktplatz auf. (Details siehe Hauptanleitung, S. 10.)



**Hirte:** Führe mit 1 Drachen „Drachen ausbrüten“ und/oder „Drachen bewegen“ aus, auch mehrmals in Kombination miteinander. Führe danach beliebig oft „Drachen anbieten“ aus.



**Farmhelfer:** Ziehe 2 Futterscheiben aus dem Futterbeutel. Lege sie auf deine Farm.



### Mitarbeiter aktivieren (2 Stunden)

Du darfst beliebig viele Mitarbeiterfähigkeiten, denen eine Städterkarte zugewiesen ist, in beliebiger Reihenfolge aktivieren. (Details siehe Hauptanleitung, S. 10.)



**Feldarbeiter:** Bewege entweder 1 Drachen oder 1 Haufen oder alles Futter von irgendeinem Feld auf irgendein anderes leeres Feld oder bewege 1 Haufen auf den Misthaufen, falls dieser leer ist.



**Aufpasser:** Lege 1 Korruptionskarte deiner Wahl ab.



Ziehe 3 Futterscheiben aus dem Futterbeutel. Lege sie auf deine Farm.



Ziehe solange Futterscheiben aus dem Futterbeutel, bis du entweder 3 gleichfarbige oder 3 unterschiedliche Futterscheiben gezogen hast. Lege alle gezogenen Futterscheiben auf deine Farm.



Du darfst beliebig oft in beliebiger Reihenfolge Drachen ausbrüten, bewegen und/oder anbieten.



Nimm alle Haufen von allen Feldern der Farm und lege sie zurück auf den Misthaufen.



Entferne einen Baum und lege die 2 Futterscheiben in den Futterbeutel. Dadurch aktivierst du 1 Unterstützung.

