

TAINTED GRAIL

ZEIT DER LEGENDEN

SPEICHERBLATT

	Ort	Wert
Menhir #1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Menhir #2	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Menhir #3	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	Ort	Wert
Zählscheibe #1	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Zählscheibe #2	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	Ort
Wächter #1	<input type="text"/>
Wächter #2	<input type="text"/>

	Ort	Einheiten
Gegnerisches Heer	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Notizen:

NAME:			ORT: SCHEIBE:					
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>				<input type="text"/>		<input type="text"/>
NAHRUNG	REICHTUM	ANSEHEN	EP	MAGIE				

NAME:			ORT: SCHEIBE:					
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>				<input type="text"/>		<input type="text"/>
NAHRUNG	REICHTUM	ANSEHEN	EP	MAGIE				

NAME:			ORT: SCHEIBE:					
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>				<input type="text"/>		<input type="text"/>
NAHRUNG	REICHTUM	ANSEHEN	EP	MAGIE				

NAME:			ORT: SCHEIBE:					
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>				<input type="text"/>		<input type="text"/>
NAHRUNG	REICHTUM	ANSEHEN	EP	MAGIE				

Status

Angeignat	1 2 3 4 5 6 7 8 9	In Ungnade	1 2 3 4 5 6 7 8 9
Ansehen im Pfahlwald	1 2 3 4 5	Jagdfreunde	1 2 3 4 5 6
Aufständische	1 2 3 4 5 6 7 8 9	Kasematten	1 2
Ausgleich	1 2 3 4 5 6 7 8 9	Königstreue	1 2 3 4 5 6 7 8 9
Aussöhnung	1 2 3 4 5 6 7 8	Langer Feldzug	
Bauen für die Zukunft	1 2 3 4 5 6 7 8 9	Lehren der Riesen	
Bedrohliche Verletzung		Meisterträumer	
Befestigung des Vorpostens	1 2 3 4 5 6	Neutralisiert	1 2 3 4 5 6
Beobachtungsposten	1 2	Prüfungen	1 2 3 4 5
Besorgte Bürger	1 2 3 4 5 6 7	Restposten	1 2 3 4 5
Bewaffnung	1 2 3	Sobald ihr alle Teile dieses Status habt, lest Vers 134 im Buch der Geheimnisse.	
Bürgerkrieg		Säulen	1 2 3 4 5
Der vergessene Gefangene	1 2 3	Schnorrer	1 2 3 4 5 6 7 8
Devotionalien aus den Heimatländern	1 2 3 4	Sonderbare Begebenheiten	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Die Erklärung	1 2 3	Spionage	
Die Gunst des Königs	1 2 3 4 5 6	Strategie	1 2 3
Die Häfen von Avalon	1 2 3 4 5 6 7	Traumsuche	1 2 3 4 5 6 7 8
Die Kehrseite der Medaille	1 2 3	Triumphe	1 2 3 4 5 6
Ein angegrauter Veteran		Überlebende	1 2 3 4 5 6 7 8
Eroberung	1 2 3 4 5 6 7 8	Übernatürliches	1 2 3 4 5 6 7 8 9
Ewige Ruhe	1 2 3 4	Unliebsamer Besuch	1 2
Fährnisse von Avalon	1 2 3 4 5 6 7 8	Verblüffende Entdeckungen	1 2 3 4 5 6 7 8 9
Feindesland	1 2 3 4 5 6 7 8	Verblüffende Meldungen	1 2 3 4 5 6 7 8 9
Geheimnisse des Waldes	1 2 3 4	Vermächtnis	1 2 3 4 5 6 7 8 9
Gewusst wie	1 2 3 4 5 6 7 8	Verteidigung von Tintagel	1 2 3 4 5
Grabschändung		Von der Göttin gerettet	
Grenzland	1 2 3 4 5 6 7 8 9	Wegmarkierungen	
Grubenarbeiter	1 2 3 4 5 6 7 8 9	Weisheit des Reisenden	1 2 3 4 5 6 7
Grund zur Hoffnung	1 2 3 4 5 6 7 8 9	Widersacher	1 2 3 4 5 6
Heikle Fragen	1 2 3 4 5 6 7 8 9		
Heroische Niederlage	1 2 3 4 5 6 7 8 9		

